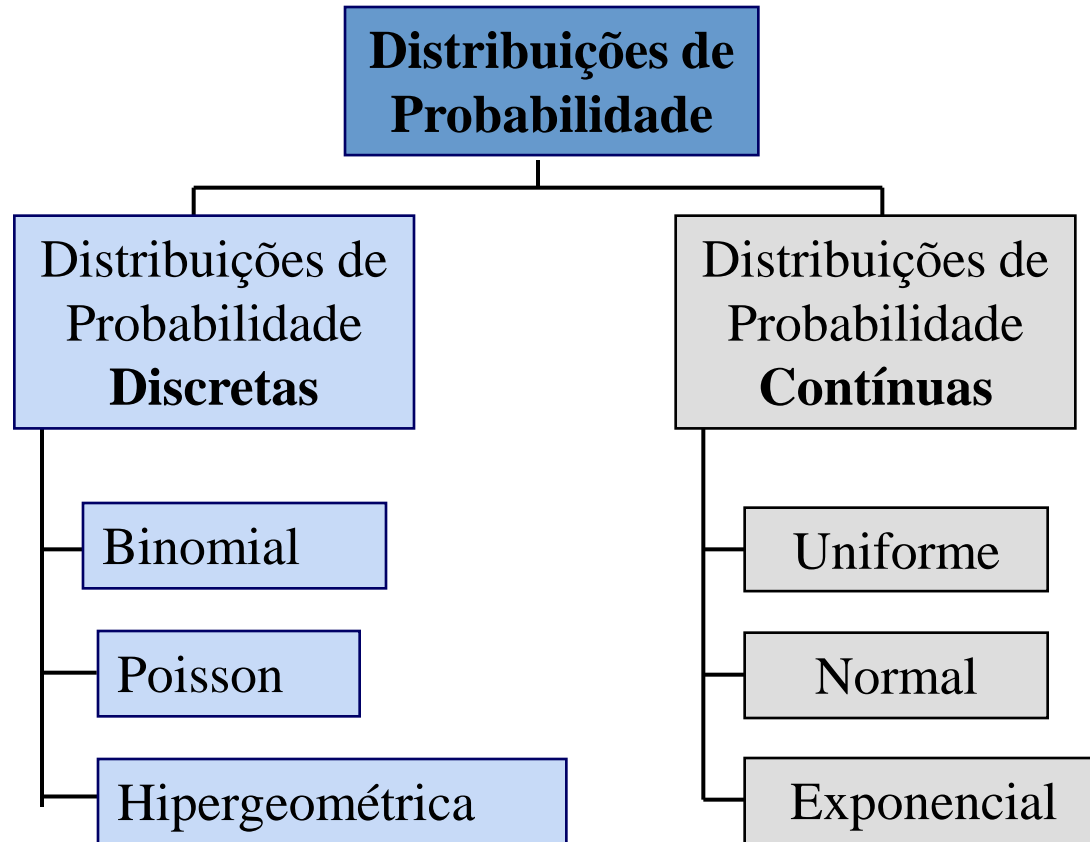



Probabilidade e Estatística

Aula 6 – Distribuições Contínuas (Parte 02)

Leitura obrigatória: Devore, Capítulo 4

Distribuições de Probabilidade





Uniforme

X é v.a. com distribuição uniforme contínua ($X \sim U[a, b]$) tem fdp:

$$f(x) = \begin{cases} \frac{1}{b-a} & \text{se } a \leq x \leq b \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Definição!

Em que a = mínimo valor possível para X

b = máximo valor possível para X

Eventos com mesmo comprimento são equiprováveis!



Uniforme



Propriedades:

A **média** de uma distribuição uniforme é:

$$\mu = \frac{a + b}{2}$$

O **desvio-padrão** de uma distribuição uniforme é:

$$\sigma = \sqrt{\frac{(b - a)^2}{12}}$$

Uniforme

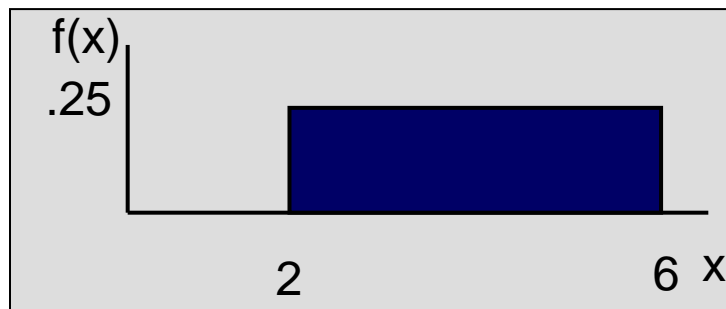


Execício: Seja $X \sim U[2,6]$, isto é:

$$f(x) = \frac{1}{6-2} = 0.25 \text{ para } 2 \leq x \leq 6$$

a) $P(2.5 < X < 3.75) = ?$

b) Determine a média e o desvio-padrão de X .



$$\mu = \frac{a+b}{2} = \frac{2+6}{2} = 4$$

$$\sigma = \sqrt{\frac{(b-a)^2}{12}} = \sqrt{\frac{(6-2)^2}{12}} = 1.1547$$



Uniforme



Exercício: O peso líquido, em libras, de um pacote com herbicida químico é uniforme para $49.75 < x < 50.25$ libras.

- Determine a média e a variância do peso dos pacotes.
- Determine a função de distribuição acumulada do peso dos pacotes.
- Determine $P(X < 50.1)$.



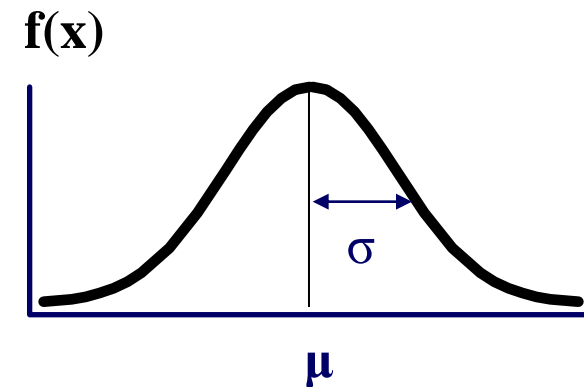
Normal ou Gaussiana

- A distribuição normal é a mais importante de todas as distribuições.
- Também é chamada de distribuição Gaussiana.
- Muitas populações numéricas possuem distribuição que pode ser aproximada por uma normal.
 - Altura, peso, etc
 - Erros de medida em experimentos
 - Notas em testes.
- Mesmo que as variáveis aleatórias não sejam distribuídas como uma normal:
 - a soma e média de v.a. tem uma distribuição aproximadamente normal sob certas condições (**Teorema do Limite Central**)

Normal: propriedades



- **Formato de Sino**
- **Simétrica**
- **Média, Mediana e Moda são iguais**
- **Teoricamente o domínio da variável vai de $-\infty$ a $+\infty$**



Média
= Mediana
= Moda



Normal: fdp

A função densidade de probabilidade de uma v.a. $X \sim N(\mu, \sigma)$ é:

Definição!

$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{1}{2}\left(\frac{x-\mu}{\sigma}\right)^2}$$

Em que $e = 2.71828$

$\pi = 3.14159$

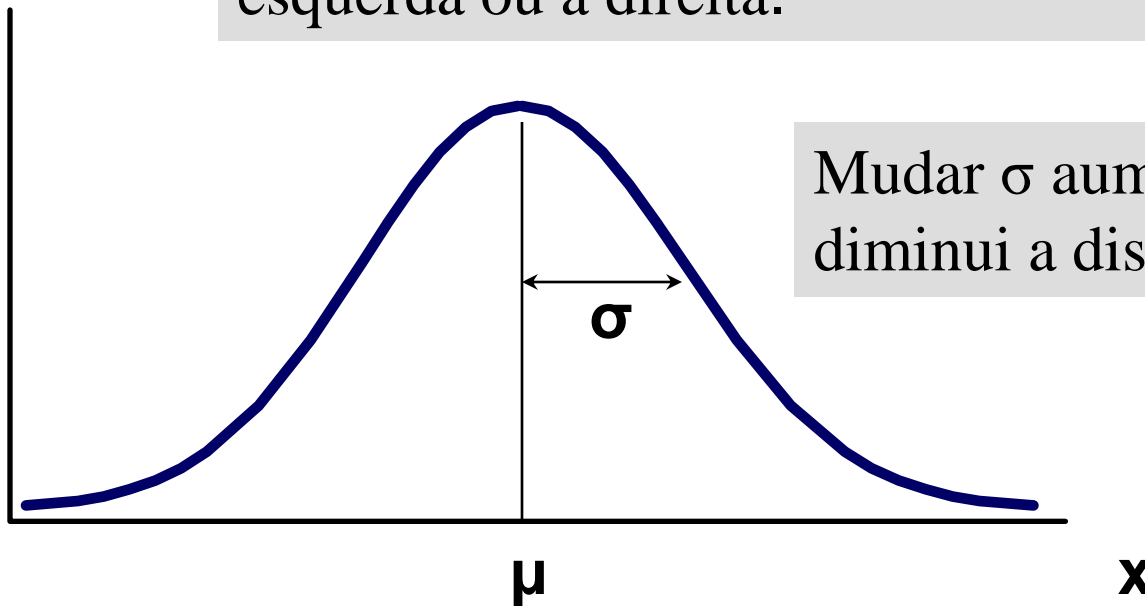
μ = média populacional

σ = desvio-padrão populacional

x = qualquer valor da variável contínua $(-\infty, \infty)$

Normal: formato

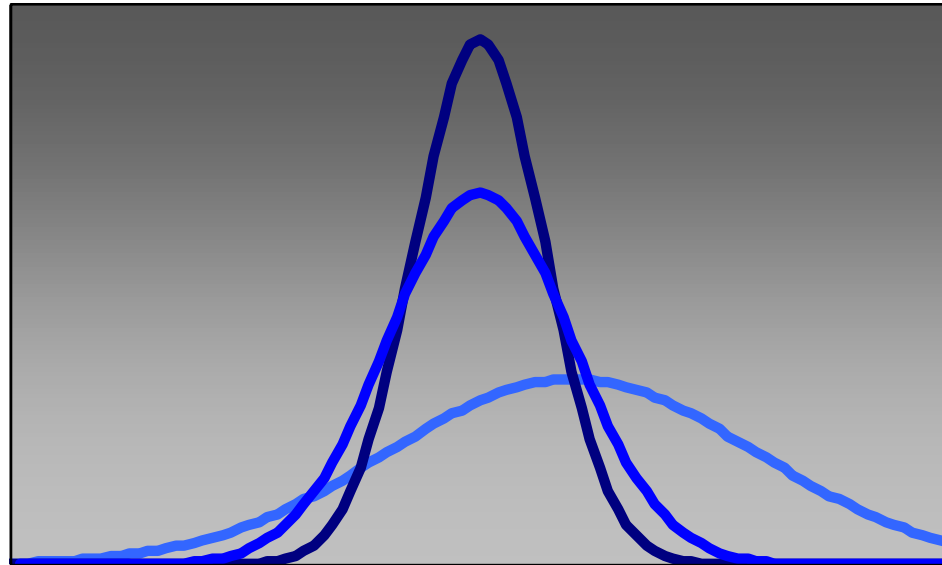
$f(x)$



Mudar μ translada a distribuição a esquerda ou a direita.

Mudar σ aumenta ou diminui a dispersão.

Normal: formato



Ao variarmos os parâmetros μ e σ , obtemos distribuições normais diferentes

[Ver planilha do khanacademy.com](https://www.khanacademy.com)



Normal: FDA

Para calcular a probabilidade de X pertencer a um intervalo $[a, b]$, fazemos: $P(a \leq X \leq b) = F(b) - F(a)$.

Por definição, a função distribuição acumulada de uma v.a. $X \sim N(\mu, \sigma)$ é:

$$F(x) = \int_{-\infty}^x \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{1}{2}\left(\frac{v-\mu}{\sigma}\right)^2} dv$$

PROBLEMA: Esta integral **não possui uma expressão analítica.**

SOLUÇÃO: Calcular numericamente (computacionalmente) →
Tabelar os valores! Mas vamos precisar fazer uma tabela para cada combinação de parâmetros (μ, σ) ???

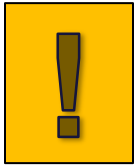


Normal Padrão

- Vamos precisar fazer uma tabela para cada combinação de parâmetros (μ, σ) ? Não! Vamos precisar de somente uma tabela, a da normal padrão!
- **A distribuição normal padrão tem média 0 e desvio-padrão 1.**
- **Qualquer distribuição normal** (com qualquer média e desvio-padrão) **pode ser transformada** em uma **distribuição normal padrão (Z)**.
- Para calcular probabilidades de X , precisamos transformar X unidades em Z unidades.



Normal Padrão



Teorema: Seja $X \sim N(\mu, \sigma)$. O escore-Z associado a X , tem distribuição normal padrão!

$$Z = \frac{X - \mu}{\sigma} \sim N(\mathbf{0}, \mathbf{1}).$$

Obs: provar que a distribuição de Z é normal é uma tarefa muito avançada para este curso, mas é fácil provar que a média de Z é 0 e o desvio-padrão é 1:

$$E\left(\frac{X - \mu}{\sigma}\right) = \frac{1}{\sigma}(E(X) - \mu) = 0 \quad e \quad V\left(\frac{X - \mu}{\sigma}\right) = \frac{1}{\sigma^2}V(X) = 1$$



Normal Padrão: fdp

Função densidade para a distribuição normal padrão, $Z \sim N(0,1)$:

$$f(z) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2}z^2}$$

Definição!

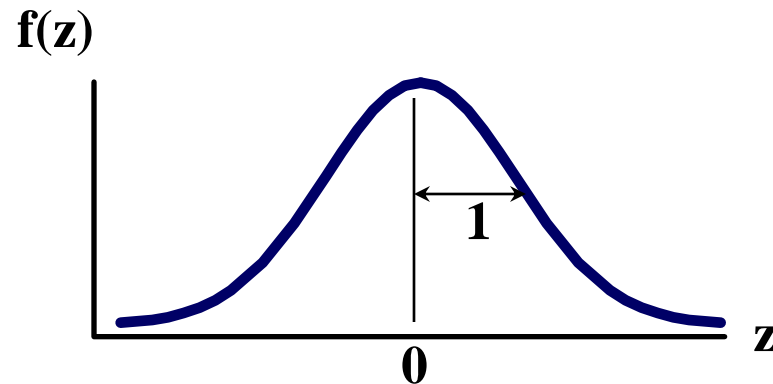
Em que $e = 2.71828$

$\pi = 3.14159$

$z =$ qualquer valor real, ou seja, $z \in (-\infty, \infty)$

Normal Padrão: formato

- Também conhecida como distribuição “Z”
- Média é 0
- Desvio-padrão é 1



Valores acima da média são valores com $z > 0$. Valores abaixo da média são valores com $z < 0$.



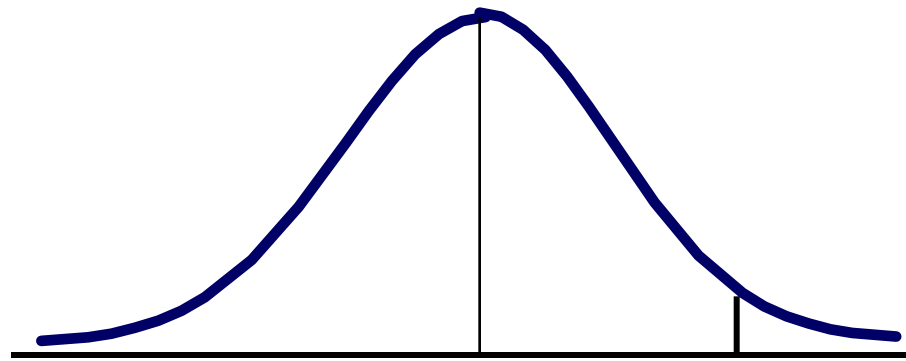
Normal: exemplo

- Se X tem distribuição normal com média 100 e desvio-padrão 50, o valor Z para $X=200$ é:

$$Z = \frac{X - \mu}{\sigma} = \frac{200 - 100}{50} = 2.0$$

- Isto significa que $X = 200$ está dois desvios-padrão acima (2 incrementos de 50 unidades) da média de 100.

Normal: exemplo



100

200

X ($\mu = 100, \sigma = 50$)

0

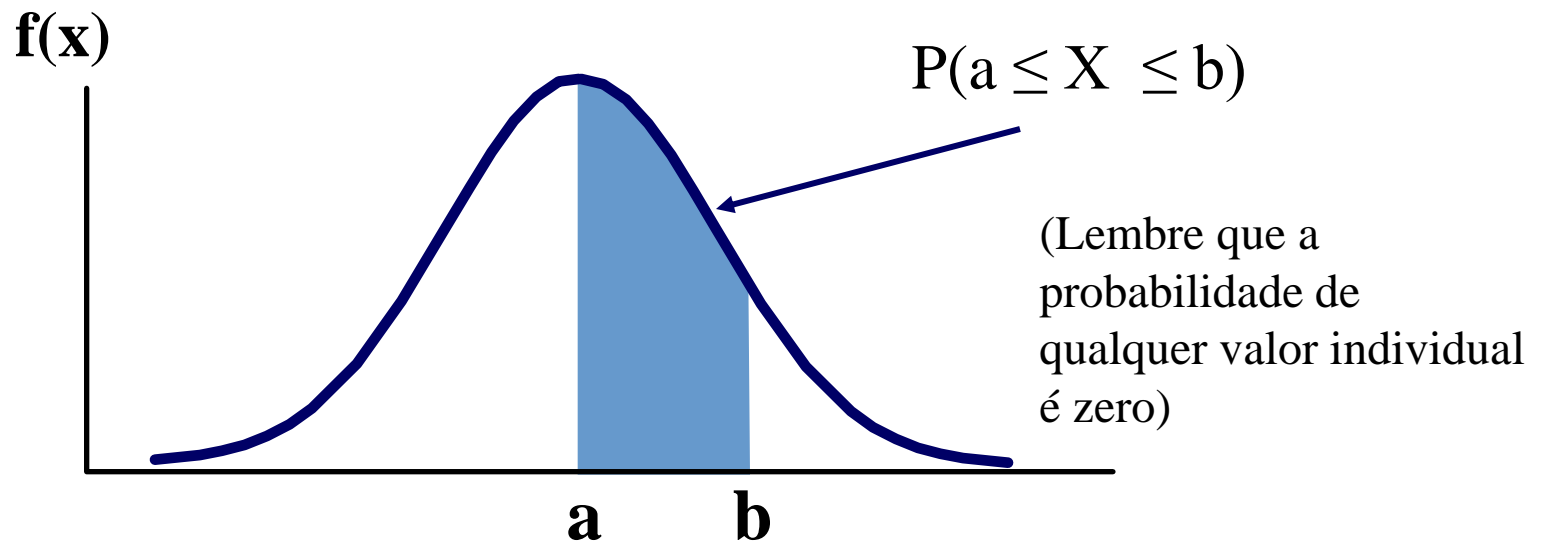
2.0

Z ($\mu = 0, \sigma = 1$)

Note que a distribuição é a mesma, apenas a escala e locação mudaram. Podemos expressar o problema em termos dos valores originais (X) ou de valores padronizados (Z).

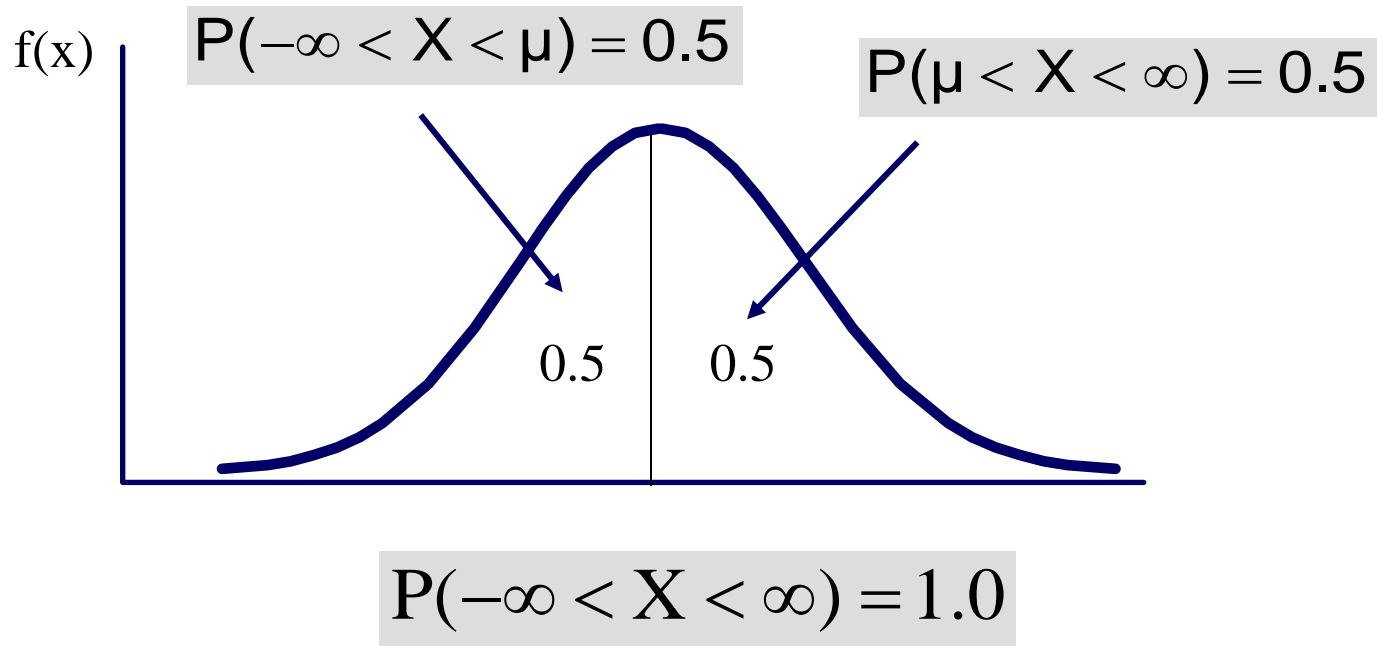
Normal: probabilidades

A probabilidade é medida pela área abaixo da curva:



Normal: probabilidades

A área total abaixo da curva é 1 e a curva é simétrica, então metade da área está abaixo da média e metade está acima da média.

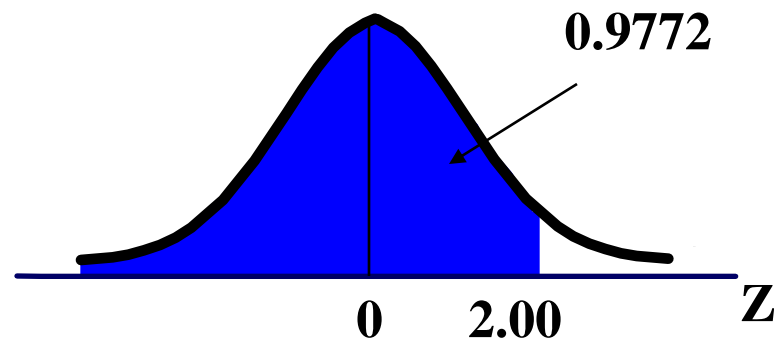


Normal: tabela

- As probabilidades de uma distribuição normal padrão estão tabeladas em qualquer livro texto.
- A tabela abaixo mostra a probabilidade de valores abaixo de z :
[tabela da acumulada da normal-padrão](#)

Exemplo:

$$P(Z < 2.00) = 0.9772$$



Normal: tabela

As colunas: listam segundas casas decimais para z.

As linhas: listam valores de z até a primeira casa decimal.

Z	0.00	0.01	0.02 ...
0.0			
0.1			
.			
.			
2.0	0.9772		

O valor nas células da tabela mostram a probabilidade de $Z = -\infty$ até o valor desejado de z.

$$P(Z < 2.00) = 0.9772$$



Normal: tabela

Para encontrar $P(a < X < b)$ quando X tem distribuição normal:

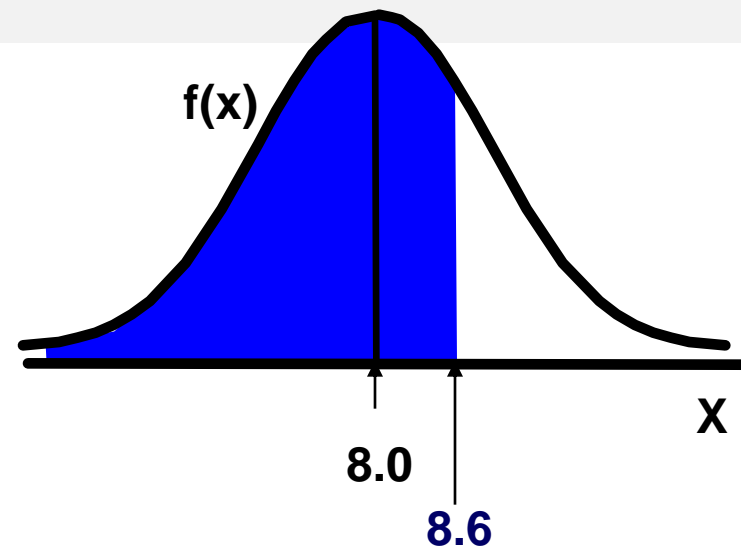
- Represente o problema para a curva normal de X .
- Transforme valores de X em valores de Z .
- Use a Tabela da Normal Padrão.

Normal: tabela



Exercício: Seja X o tempo necessário em (segundos) para baixar um arquivo da internet. Suponha que X seja normal com média 8 e desvio-padrão 5

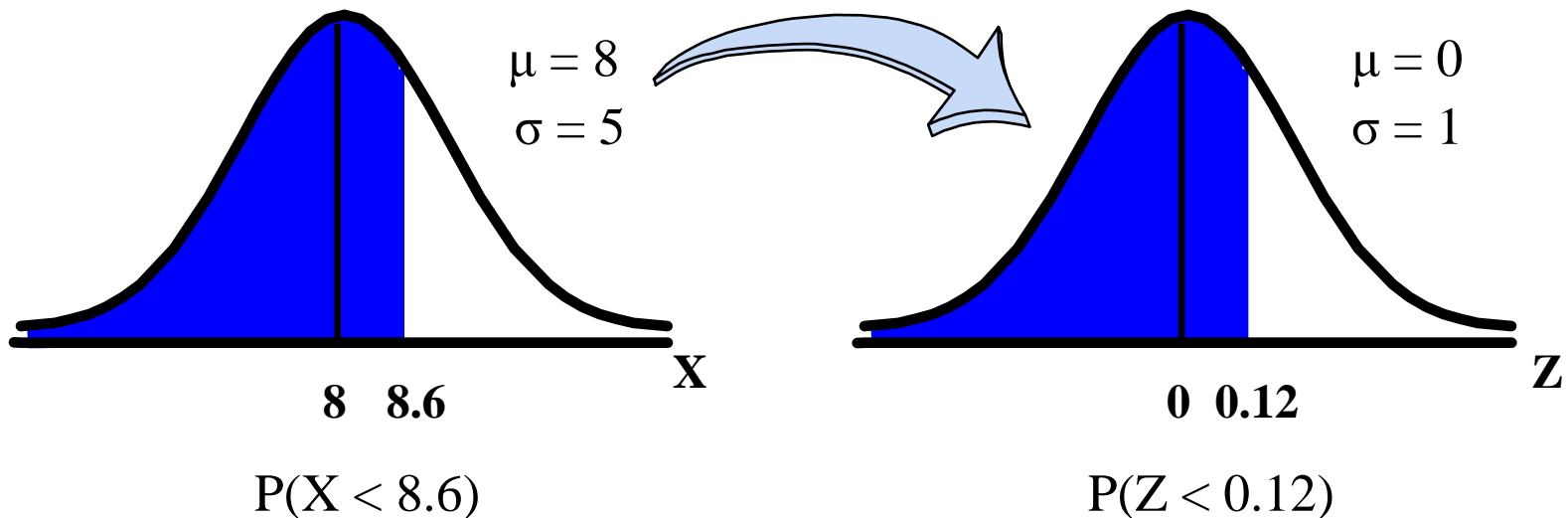
Encontre $P(X < 8.6)$.



Normal: tabela

Exercício - Solução: $X \sim N(8,5)$ e $P(X < 8.6)$?

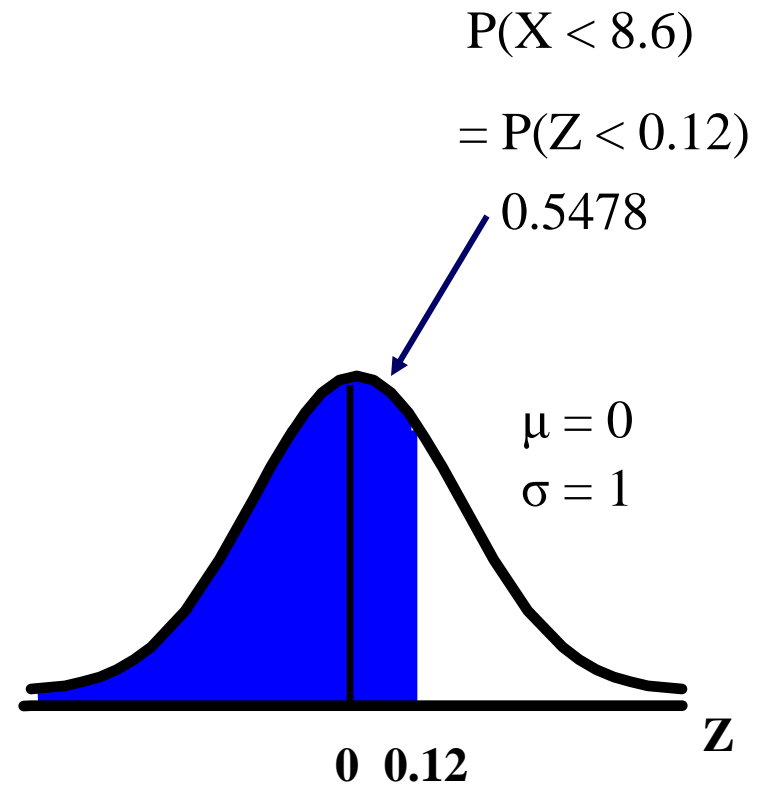
$$Z = \frac{X - \mu}{\sigma} = \frac{8.6 - 8.0}{5.0} = 0.12$$



Normal: tabela

Tabela da Normal Padrão
(Extrato)

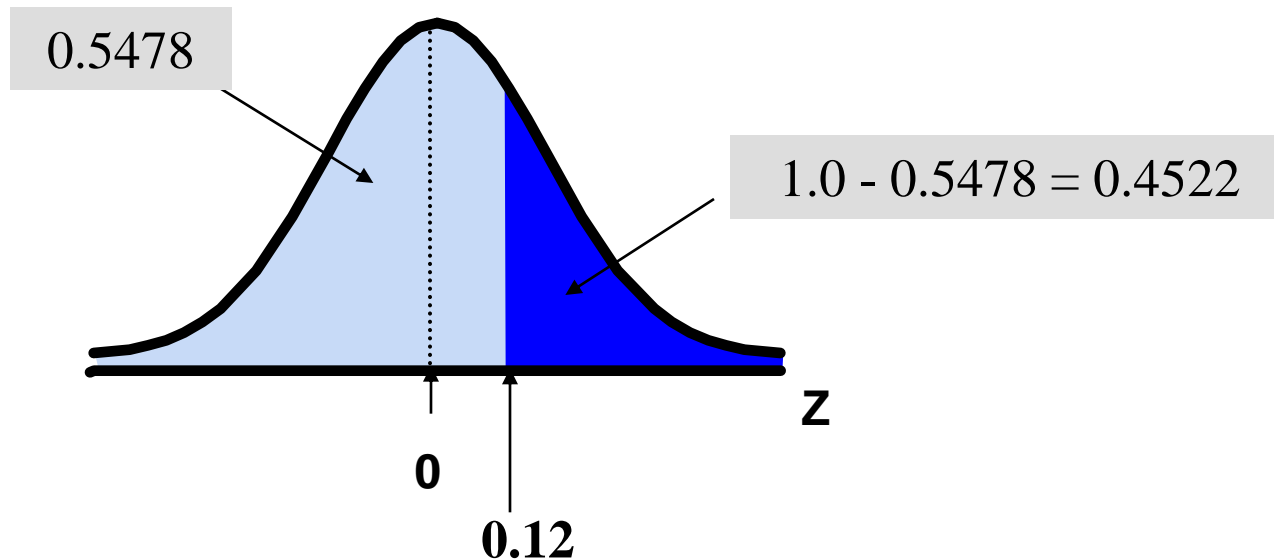
Z	.00	.01	.02
0.0	.5000	.5040	.5080
0.1	.5398	.5438	.5478
0.2	.5793	.5832	.5871
0.3	.6179	.6217	.6255



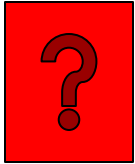
Normal: tabela

- Encontre $P(X > 8.6)$.

$$\begin{aligned} P(X > 8.6) &= P(Z > 0.12) = 1.0 - P(Z \leq 0.12) \\ &= 1.0 - 0.5478 = 0.4522 \end{aligned}$$



Normal: tabela

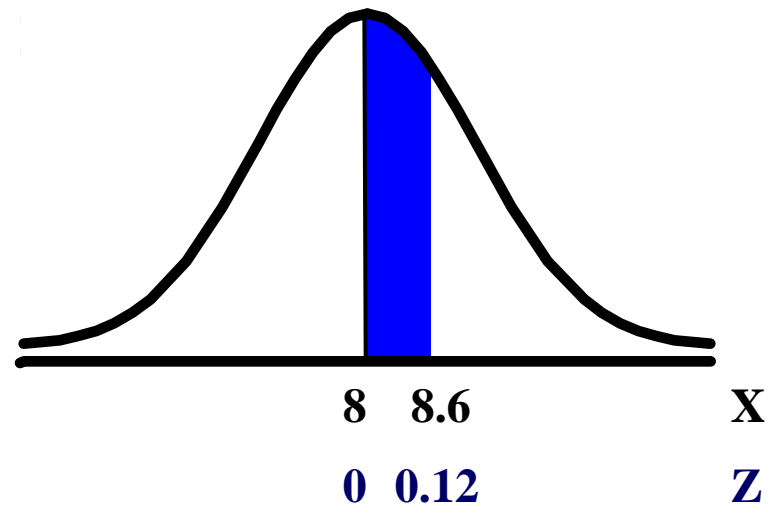


Exercício: Seja $X \sim N(8, 5)$. Determine $P(8 < X < 8.6)$.

Calcule Z-valores:

$$Z = \frac{X - \mu}{\sigma} = \frac{8 - 8}{5} = 0$$

$$Z = \frac{X - \mu}{\sigma} = \frac{8.6 - 8}{5} = 0.12$$



$$\begin{aligned} &P(8 < X < 8.6) \\ &= P(0 < Z < 0.12) \end{aligned}$$

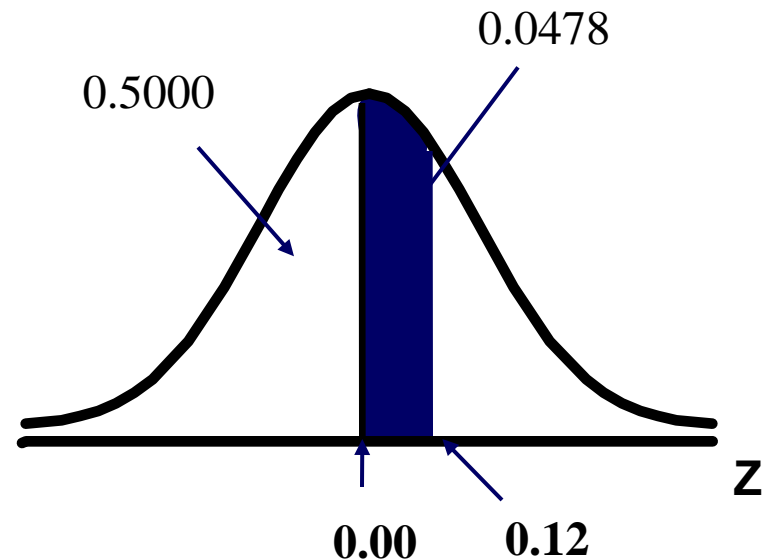
Normal: tabela

Exercício - Solução:

Tabela da Normal Padrão
(Extrato)

Z	.00	.01	.02
0.0	.5000	.5040	.5080
0.1	.5398	.5438	.5478
0.2	.5793	.5832	.5871
0.3	.6179	.6217	.6255

$$\begin{aligned} P(8 < X < 8.6) &= P(0 < Z < 0.12) \\ &= P(Z < 0.12) - P(Z \leq 0) \\ &= 0.5478 - 0.5000 = 0.0478 \end{aligned}$$

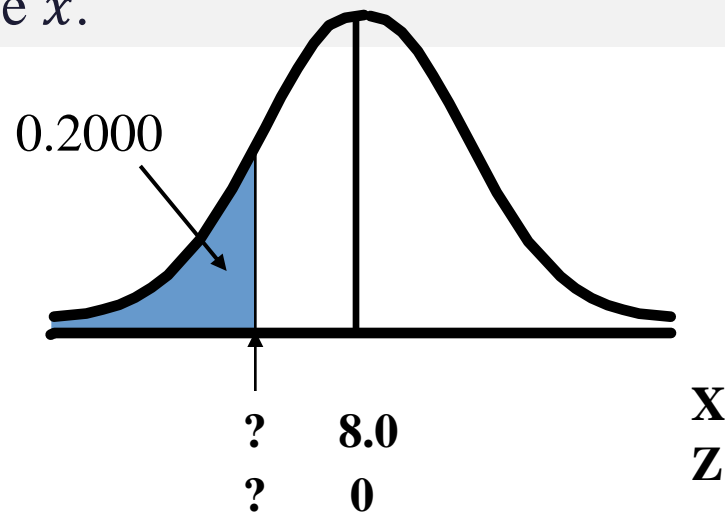


Percentil



Exercício: Seja X o tempo em segundos levado para baixar um arquivo na internet. Suponha que X é uma normal com média 8 e desvio-padrão 5.

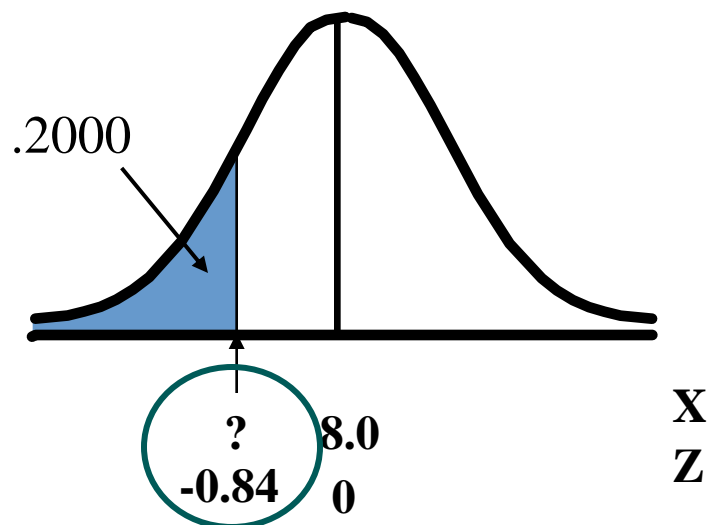
Encontre x tal que 20 % dos tempos de download sejam menores do que x .



Percentil

Exercício – Solução: Primeiro, encontre o valor de Z que corresponde a probabilidade conhecida, usando a tabela da normal padrão, ou seja, o percentil 20% de Z , $z_{0.2}$.

Z03	.04	.05
-0.91762	.1736	.1711
-0.82033	.2005	.1977
-0.72327	.2296	.2266





Percentil:

- Segundo, converta o valor de Z em X , para determinar o percentil 20% de X :

$$z_{0.2} = \frac{x_{0.2} - \mu}{\sigma} \Rightarrow x_{0.2} = \mu + \sigma z_{0.2}$$

Segue:

$$x_{0.2} = 8 + 5 * (-0.84) = 3.8$$

- Então 20% dos tempos de download de uma distribuição de tempos normal com média 8 e desvio-padrão 5 estão abaixo de 3.8 segundos.



Normal: exercício



Exercício: (Prova 2011/2) Sem um sistema automático de irrigação, a altura das plantas duas semanas depois de germinar é distribuída normalmente, com uma média de 2.5 cm e um desvio-padrão de 0.5 cm.

- (a) (1 ponto) Qual é a probabilidade de a altura da planta estar entre 2.0 e 3.0 cm?
- (b) (1 ponto) Que altura é excedida por 90% das plantas?



Exponencial

- Usada para modelar intervalo de tempo entre ocorrência de eventos (duração ou tempo de espera)
 - Exemplos:
 - Tempo entre chegadas de caminhões para descarregar carregamento
 - Tempo entre transações em um caixa rápido
 - Vida útil de equipamentos eletrônicos ou mecânicos
- Caso particular da gama ($\alpha=1$ e $\beta=1/\lambda$)
- Se a Poisson é um bom modelo para o n° de eventos por unidade de tempo, a exponencial modela bem o tempo de espera entre ocorrência de eventos.



Exponencial

- Para uma variável aleatória, X , distribuída exponencialmente com parâmetro λ , a probabilidade do evento durar no máximo um valor x é:

Definição!

$$F(x) = P(X \leq x) = 1 - e^{-\lambda x}$$

Em que

x = qualquer valor positivo, $x \geq 0$

λ = número médio de “chegadas” ou n° médio de eventos por unidade de tempo

Exponencial



- A função densidade de probabilidade de $X \sim \text{Exp}(\lambda)$ é:

$$f(x) = \lambda e^{-\lambda x}, \text{ para } x \geq 0.$$

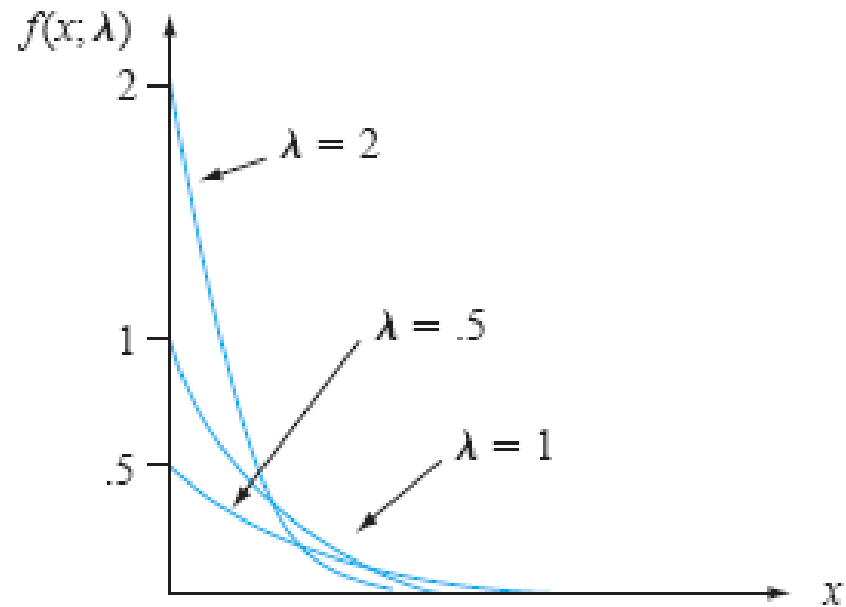
- A média, e o desvio-padrão da exponencial são dados por:

$$E(X) = \sigma(X) = 1/\lambda$$

ou seja, o tempo médio de espera é o inverso do número de chegadas (ou eventos) por unidade de tempo!

Exponencial

- A fdp de $X \sim \text{Exp}(\lambda)$ tem formato que depende de λ :



Exponencial



- Propriedade da FALHA DE MEMÓRIA:

$$P(X \geq t + t_0 | X \geq t_0) = P(X \geq t)$$

a probabilidade de o evento durar mais t unidades de tempo não depende de quanto tempo o evento já durou. Portanto, para a exponencial, o futuro não depende do passado!

$$\begin{aligned} P(X \geq t + t_0 | X \geq t_0) &= \frac{P(X \geq t + t_0 \cap X \geq t_0)}{P(X \geq t_0)} \\ &= \frac{P(X \geq t + t_0)}{P(X \geq t_0)} = \frac{1 - F(t + t_0)}{1 - F(t_0)} = \frac{e^{-\lambda(t+t_0)}}{e^{-\lambda t_0}} = e^{-\lambda t} = P(X \geq t) \end{aligned}$$



Exponencial



Exercício: Consumidores chegam ao balcão de serviços a uma taxa média de 15 por hora. Qual a probabilidade de o tempo entre a chegada de dois consumidores consecutivos ser de menos de 3 minutos? Assuma que o tempo entre chegada de consumidores tem distribuição exponencial!

Seja $X = n^\circ$ de chegadas por hora.

O número médio de chegadas por hora é 15, então: $X \sim \text{Exp}(\lambda = 15)$

Três minutos equivale a 0.05 horas

$$P(X < 0.05) = 1 - e^{-\lambda * 0.05} = 1 - e^{-15 * 0.05} = 0.5276$$

Existe uma probabilidade de 52.76% de que o tempo de espera entre a chegada de 2 consumidores seja menor do que 3 minutos.

Funções no Excel



- Normal padrão
 - fdp: =DIST.NORMP.N(z;falso)
 - fda: =DIST.NORMP.N(z;verdadeiro)
 - Percentil p (inversa da fda): =INV.NORMP.N(p)

- Normal
 - fdp: =DIST.NORM.N(x; média; desvio-padrão; falso)
 - fda: =DIST.NORM.N(x; média; desvio-padrão; verdadeiro)
 - Percentil p (inversa da fda): =INV.NORM.N(p; média; desvio-padrão)

Comandos em R



- Normal padrão
 - fdp: `dnorm(x)`
 - fda: `pnorm(q, lower.tail = TRUE,)`
 - inversa da fda: `qnorm(p, lower.tail = TRUE)`
- Normal com média m e desvio-padrão s
 - fdp: `dnorm(x, mean = m, sd = s)`
 - fda: `pnorm(q, mean = m, sd = s)`
 - inversa da fda: `qnorm(p, mean = m, sd = s)`



Resumo

Nesta parte vimos:

- Algumas distribuições contínuas importantes:
 - normal, uniforme, exponencial
- Como encontrar probabilidades usando funções densidade de probabilidade e tabelas
- Quando aplicar cada distribuição