

Matriz mudança de base vs. matriz da transformação



$$B = \{v_1, v_2, \dots, v_n\} \text{ base de } V$$

$$C = \{u_1, \dots, u_n\} \text{ base de } V$$

mesmo vetor v

$$\begin{cases} v = \alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \dots + \alpha_n v_n \\ v = \beta_1 u_1 + \beta_2 u_2 + \dots + \beta_n u_n \end{cases}$$

$$[v]_B = \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \vdots \\ \alpha_n \end{bmatrix}$$

$$[v]_C = \begin{bmatrix} \beta_1 \\ \vdots \\ \beta_n \end{bmatrix}$$

Matriz mudança de base

Matriz da transformação
identidade nas bases B e C

$$[I]_C^B \text{ tal que}$$

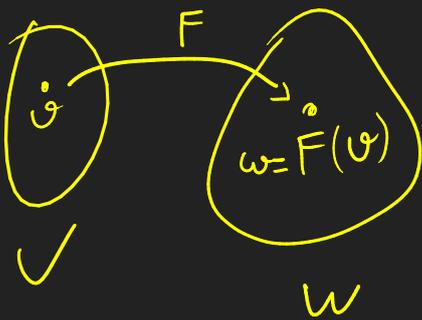
$$[v]_C = [I]_C^B [v]_B$$

$$[I]_B^C \text{ tal que}$$

$$[v]_B = [I]_B^C [v]_C$$

$$I(v) = v$$

transformação linear: Identidade



$$F: V \rightarrow W$$

$$B = \{v_1, \dots, v_n\} \text{ base de } V$$

$$C = \{w_1, \dots, w_m\} \text{ base de } W \leftarrow$$

$$F(v) = w$$

$$v = \alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_n v_n$$

$$F(v) = \beta_1 w_1 + \dots + \beta_m w_m$$

$$[v]_B = \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \vdots \\ \alpha_n \end{bmatrix}$$

$$[F(v)]_C = \begin{bmatrix} \beta_1 \\ \vdots \\ \beta_m \end{bmatrix}$$

Matriz da transformação:

$$[F]_C^B \text{ tal que } [F(v)]_C = [F]_C^B [v]_B$$

m linhas
↓
m x n
↓
n linhas
↓

vetores distintos

$$F: V \rightarrow W$$

$$B = \{v_1, \dots, v_n\} \text{ base de } V$$

$$C = \{w_1, \dots, w_m\} \text{ base de } W$$

$$[F]_C^B = \left[\underbrace{[F(v_1)]_C}, \dots, \underbrace{[F(v_n)]_C} \right]$$

$$F(v_i) = \beta_1 u_1 + \beta_2 u_2 + \dots + \beta_n u_n$$

3. Considere a transformação linear $G : P_2(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}^3$, que leva um polinômio de grau ≤ 2 a um vetor do \mathbb{R}^3 . A transformação é dada pela expressão

$$\rightarrow G(a + bt + ct^2) = (a + b, b - c, c + a).$$

Sejam $B = \{1, t, t^2\}$ a base canônica de $P_2(\mathbb{R})$ e $C = \{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$ a base canônica de \mathbb{R}^3 .

- (a) Calcule $G(1)$, $G(t)$, $G(t^2)$, ou seja, G aplicada à base B .
 → (b) Obtenha as coordenadas de $G(1)$, $G(t)$, $G(t^2)$, em relação à base C .
 → (c) Escreva a matriz $[G]_C^B$.
 - (d) Escreva $[v]_B$, a matriz de coordenadas de $v = 1 + t - \frac{1}{2}t^2$ em relação à base B .
 (e) Calcule $[G(v)]_C = [G]_C^B [v]_B$
 (f) Escreva explicitamente o vetor $G(v)$.
 → (g) Calcule $[G(x + 2yt - 3zt^2)]_C = [G]_C^B [x + 2yt - 3zt^2]_B$

$$B = \{1, t, t^2\} ; C = \{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$$

$$G(a + bt + ct^2) = (a + b, b - c, c + a).$$

$$a) G(1) = (1, 0, 1); G(t) = (1, 1, 0); G(t^2) = (0, -1, 1)$$

$$b) [G(1)]_C = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}; [G(t)]_C = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}; [G(t^2)]_C = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$c) [G]_C^B = \begin{bmatrix} [G(1)]_C & [G(t)]_C & [G(t^2)]_C \end{bmatrix}$$

$$[G]_C^B = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} //$$

(d) Escreva $[v]_B$, a matriz de coordenadas de $v = 1 + t - \frac{1}{2}t^2$ em relação à base B .

$$v = 1 + t - \frac{1}{2}t^2 = \alpha_1(1) + \alpha_2(t) + \alpha_3(t^2)$$

$$v = 1 + 1t - \frac{1}{2}t^2$$

$$[v]_B = \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \alpha_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -\frac{1}{2} \end{bmatrix}_B //$$

→

(e) Calcule $[G(\mathbf{v})]_C = [G]_C^B [\mathbf{v}]_B$

(f) Escreva explicitamente o vetor $G(\mathbf{v})$.

(g) Calcule $[G(x + 2yt - 3zt^2)]_C$

$$[G(\mathbf{v})]_C = [G]_C^B [\mathbf{v}]_B$$
$$= \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}_C^B \begin{bmatrix} 1 \\ -1/2 \\ 1/2 \end{bmatrix}_B$$

$$[G(\mathbf{v})]_C = \begin{bmatrix} 1+1 \\ 1 - (-1/2) \\ 1 + (-1/2) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 3/2 \\ 1/2 \end{bmatrix}_C$$

$$[G(\mathbf{v})]_C = \begin{bmatrix} 2 \\ 3/2 \\ 1/2 \end{bmatrix}$$

f) $G(\mathbf{v}) = 2(1, 0, 0) + \frac{3}{2}(0, 1, 0) + \frac{1}{2}(0, 0, 1)$

$$G(\mathbf{v}) = \left(2, \frac{3}{2}, \frac{1}{2} \right)$$

Operadores autoadjuntos, hermitianos e unitários

$$T: V \rightarrow V$$

Bases ortonormais \Leftrightarrow produto interno

$$B = \{u_1, \dots, u_n\}$$

base ortonormal de V

$$\langle u_i, u_j \rangle = \delta_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se } i=j \\ 0 & \text{se } i \neq j \end{cases}$$

$$v, w \in V : \begin{cases} v = v_1 u_1 + v_2 u_2 + \dots + v_n u_n \\ w = w_1 u_1 + \dots + w_n u_n \end{cases}$$

$$[v]_B = \begin{bmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_n \end{bmatrix}_B \quad [w]_B = \begin{bmatrix} w_1 \\ \vdots \\ w_n \end{bmatrix}_B$$

$$\langle v, w \rangle = \left\langle \sum_i v_i u_i, \sum_j w_j u_j \right\rangle$$

$$= \sum_i v_i \langle u_i, \sum_j w_j u_j \rangle$$

$$= \sum_i v_i \left(\sum_j w_j \underbrace{\langle u_i, u_j \rangle}_{\substack{= 0 \text{ se } j \neq i}} \right)$$

$$= \sum_i v_i w_i$$

$$\langle v, w \rangle = \sum_i v_i w_i = v_1 w_1 + v_2 w_2 + \dots + v_n w_n$$

$$\begin{cases} i \neq j \Rightarrow \langle u_i, u_j \rangle = 0 : \{u_i\} \text{ é base ortogonal} \\ i = j \Rightarrow \langle u_i, u_j \rangle = 1 : \text{base normalizada} \end{cases}$$

ao mesmo tempo: BASE ORTONORMAL

$$[\varphi]_B = \begin{bmatrix} \varphi_1 \\ \vdots \\ \varphi_n \end{bmatrix}_B \quad [\omega]_B = \begin{bmatrix} \omega_1 \\ \vdots \\ \omega_n \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned} \langle \varphi, \omega \rangle &= \sum_i \varphi_i \omega_i \\ &= [\varphi_1 \dots \varphi_n] \begin{bmatrix} \omega_1 \\ \vdots \\ \omega_n \end{bmatrix} \end{aligned}$$

$$\boxed{\langle \varphi, \omega \rangle = [\varphi]^T [\omega]}$$

numa base ORTONORMAL

OPERADOR AUTOADJUNTO

$F: V \rightarrow V$ operador no espaço V

Seja B base ortonormal de V

EXISTE $[F]_B$ QUADRADA

SE $[F]$ for SIMÉTRICA, então F é OPERADOR AUTOADJUNTO de V

Operador adjunto:

F^* é o operador adjunto de F se e somente se

$$\begin{cases} \langle u, F(v) \rangle = \langle F^*(u), v \rangle \\ \langle u, F^*(v) \rangle = \langle F(u), v \rangle \end{cases}$$

F é AUTOADJUNTO se $F^* = F : \langle u, F(v) \rangle = \langle F(u), v \rangle$

N base B , ortonormal

$$\langle v, w \rangle = [v]^T [w]$$

$$\langle F(v), w \rangle = ([F][v])^T [w]$$

$$= [v]^T ([F]^T [w])$$

$$= \langle v, F^*(w) \rangle$$

$$(AB)^T = B^T A^T$$

F^* é o operador tal que $[F^*] = [F]^T$

Se $F^* = F$ então

$$[F^*] = [F]$$

$$[F]^T = [F] \rightarrow$$

Logo, F é simétrica.

Exemplo: $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$

$$T(x, y) = (y, x)$$

na base canônica:

$$[T] = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \text{simétrica}$$

Logo T é auto-adjunto.

$$\langle u, T(v) \rangle = \langle u | T | v \rangle = \langle u | T(v) \rangle = \langle T(u) | v \rangle$$

bra ket
↓ ↓

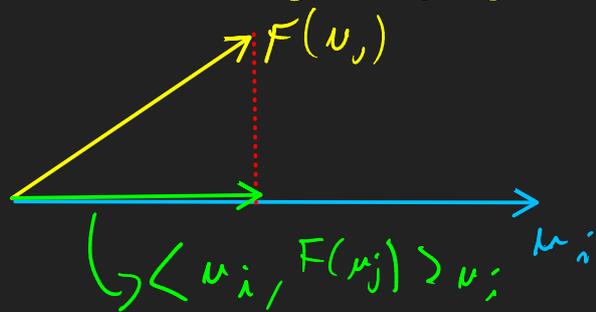
Matriz de um operador autoadjunto numa base ortonormal

Elemento de matriz

$$B = \{u_1, \dots, u_n\} \quad f_{ij} \quad [F] = \begin{bmatrix} f_{11} & f_{12} & \dots & f_{1n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ f_{n1} & \dots & \dots & f_{nn} \end{bmatrix}$$

$$f_{ij} = \langle u_i, F(u_j) \rangle$$

↳ coeficiente de Fourier



$$F(u_j) = \alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2 + \dots + \alpha_n u_n$$

$$\begin{aligned} \langle u_i, F(u_j) \rangle &= \langle u_i, \alpha_1 u_1 + \dots + \alpha_n u_n \rangle \\ &= \langle u_i, \alpha_1 u_1 \rangle \\ &= \alpha_1 \langle u_i, u_1 \rangle = \alpha_1 \end{aligned}$$

$$[F] = \begin{bmatrix} [F(u_1)] & \dots & [F(u_n)] \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} \langle u_1, F(u_1) \rangle & \dots & \langle u_1, F(u_n) \rangle \\ \langle u_2, F(u_1) \rangle & & \vdots \\ \vdots & & \vdots \\ \langle u_n, F(u_1) \rangle & & \langle u_n, F(u_n) \rangle \end{bmatrix}$$

$$\langle u_1, F(u_1) \rangle \langle u_1, F(u_2) \rangle$$

$$\langle u_2, F(u_1) \rangle \langle u_2, F(u_2) \rangle$$

Se F é autoadjunto

$$\langle u_1, F(u_2) \rangle = \langle F(u_1), u_2 \rangle$$

$$= \overline{\langle u_2, F(u_1) \rangle}$$

$$\langle u_1, F(u_1) \rangle \langle u_2, F(u_1) \rangle$$

este bloco é simétrico.

$$\langle u_2, F(u_1) \rangle \langle u_2, F(u_2) \rangle$$

Repetindo nos demais elementos, a matriz sai simétrica. (Hermitiana)

Caso complexo.

F autoadjunto $\Leftrightarrow [F]$ hermitiana

$$\left(\overline{[F]}\right)^T = [F]^+ = [F]$$

Operadores ortogonais/unitários

$$F: V \rightarrow V$$

Base B ortônoma.

Um operador F é ORTOGONAL se e somente se a matriz $[F]$ for ORTOGONAL

$$\text{Matriz ortogonal. } \begin{cases} A \cdot A^T = \mathbb{I} \\ A^T = A^{-1} \end{cases}$$

No caso complexo: operador UNITÁRIO \Leftrightarrow matriz UNITÁRIA

$$\text{Matriz unitária: } \begin{cases} A \cdot A^\dagger = \mathbb{I} \\ A^\dagger = A^{-1} \end{cases}$$

Propriedades

- Se A é uma matriz ortogonal, suas colunas formam um conjunto ortonormal de vetores. O mesmo vale para as linhas

$$A = \begin{bmatrix} | & & | \\ \vec{v}_1 & \vec{v}_2 & \dots & \vec{v}_n \\ | & & | \end{bmatrix} \quad A^T = \begin{bmatrix} \vec{v}_1 & \vec{v}_2 & \dots & \vec{v}_n \end{bmatrix}$$

$$\langle \vec{v}_1, \vec{v}_1 \rangle, \langle \vec{v}_1, \vec{v}_2 \rangle$$

$$\begin{pmatrix} A^T \\ A \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} \langle \vec{v}_1, \vec{v}_1 \rangle & \langle \vec{v}_1, \vec{v}_2 \rangle & \dots & \langle \vec{v}_1, \vec{v}_n \rangle \\ \langle \vec{v}_2, \vec{v}_1 \rangle & \dots & \dots & \dots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ \langle \vec{v}_n, \vec{v}_1 \rangle & \dots & \dots & \dots \end{bmatrix}$$

- Toda matriz ortogonal/unitária é inversível.

- Se A é ortogonal/unitária, $\det(A) = \pm 1$

$$\begin{aligned} \det(\underbrace{A A^\dagger}_{\mathbb{I}}) &= \det(A) \det(A^\dagger) \\ &= \det(A) \det(A) \\ &= (\det(A))^2 = 1 = \det(\mathbb{I}) \end{aligned}$$

$$(\det(A))^2 = 1$$

- A matriz mudança de base $[\mathbb{I}]_C^B$, entre duas bases ~~ortogonais~~ *ortonormais* B e C de V , será ortogonal.

Nota

Nesse caso, conhecida $[\mathbb{I}]_C^B$, a mudança inversa, $[\mathbb{I}]_B^C = \left([\mathbb{I}]_C^B\right)^{-1}$, é trivial de se calcular: basta transpor a matriz original!

- Todo operador ortogonal/unitário leva uma base ortonormal de V a outra base ortonormal.

- Todo operador ortogonal é um isomorfismo, ou seja, uma transformação bijetora.

- Todo operador T ortogonal é uma *isometria* e não altera a norma dos vetores:

$$\|T(\mathbf{v})\| = \|\mathbf{v}\|$$

TNI

